struct ListNode\* rotateRight(struct ListNode\* head, int k) {

    if(head==NULL)

    {

        return(head);

    }

    struct ListNode\* List\_Node=head;

    int list\_length=1;

    while((\*List\_Node).next!=NULL)

    {

        list\_length=list\_length+1;

        List\_Node=(\*List\_Node).next;

    }

    (\*List\_Node).next=head;

    int i;

    List\_Node=head;

    for(i=1; i<=list\_length-k%list\_length; i++)

    {

        List\_Node=(\*List\_Node).next;

    }

    head=List\_Node;

    List\_Node=head;

    while((\*List\_Node).next!=head)

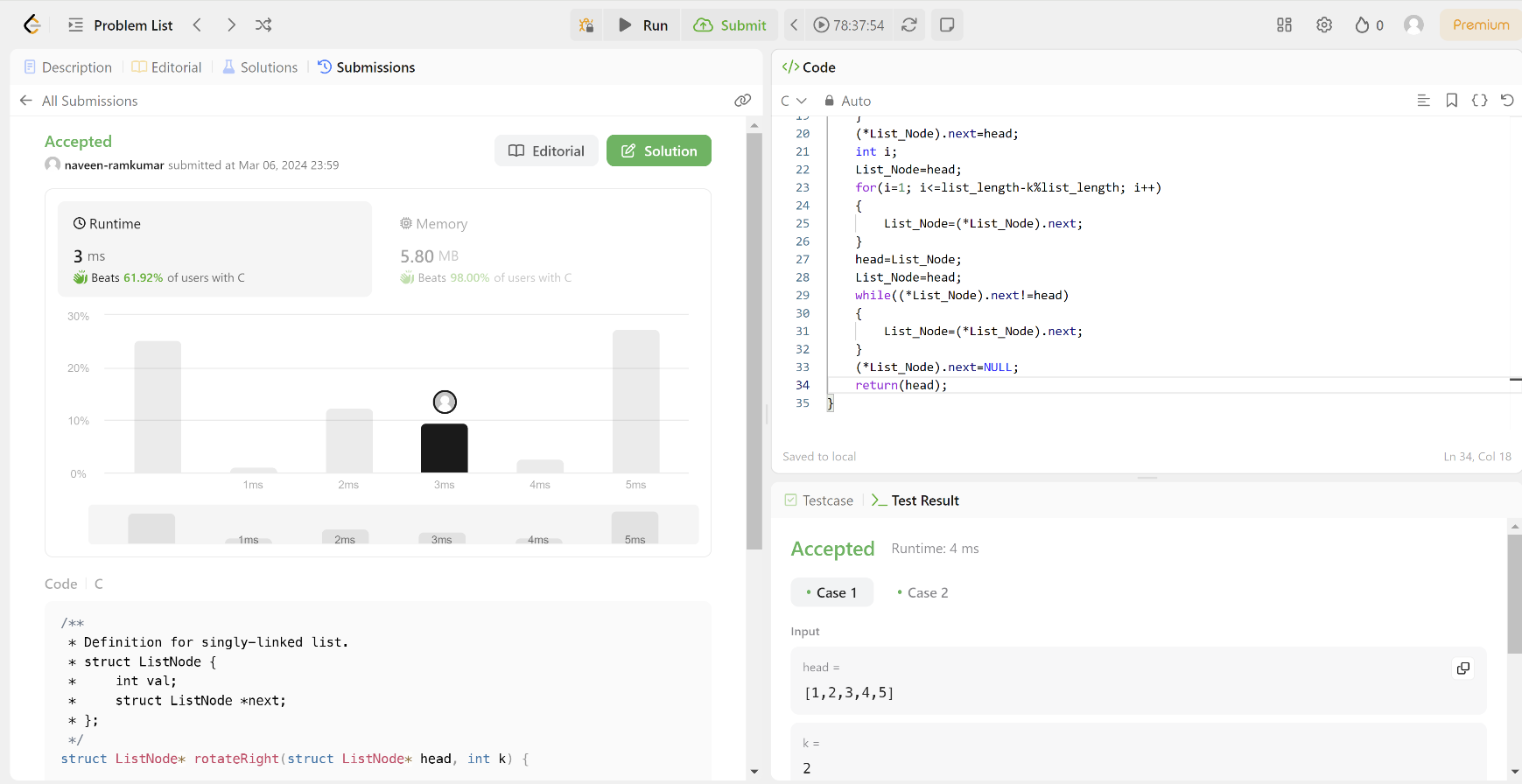
    {

        List\_Node=(\*List\_Node).next;

    }

    (\*List\_Node).next=NULL;

    return(head);

****}